

# PH-Medienzentrum Workshopprogramm Wintersemester 2024 / 2025

Workshopangebote Oktober 2024 bis Februar 2025

## Oktober 2024

### **Donnerstag, 17.10.2024, 11.00-11.45 Uhr (Onlineworkshop)**

#### **Multimediaprojekte mit PowerPoint:**

#### **Spiele erstellen mit PowerPoint: Wortratequiz**

Anbieter: M. Oesterle, 10 Punkte + 10 Punkte Praktische Projektmöglichkeit

Der Workshop zeigt auf, wie mit PowerPoint ein Wortratespiel gestaltet werden kann. Hierbei müssen aus einem Buchstabensalat entsprechende Wörter erraten werden. Das Ergebnis wird mit Hilfe eines gemorphten Übergang aufgelöst.

Benötigte Software: PowerPoint

10 Punkte + 10 Punkte Projekt: Erstellung eines „Wortratequiz“ mit PowerPoint (Morphing)

Im Webex-Raum: <https://ph-ludwigsburg.webex.com/meet/oesterle>

Anmeldung per E-Mail an: [oesterle@ph-ludwigsburg.de](mailto:oesterle@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 10 Personen

### **Dienstag, 22.10.2024, 16.15-17.45 Uhr (Präsenzworkshop)**

#### **Einführung Multimediawerkstatt:**

Anbieter: M. Oesterle, 20 Punkte

Einführung in die verschiedenen Trick- und Lehrfilmszenarien der PH Multimediawerkstatt.

Der 90min Workshop gibt Einblicke in die Möglichkeiten der PH Multimediawerkstatt. Workshopinhalte: Verschiedene Aufnahme- und Bearbeitungstechniken bei Legetrickfilmen (Webcam, iPad, Bearbeitungs- und Schnittmöglichkeiten, Nachvertonung / Audioaufnahmen...)

Ort: Medienzentrum 4.U29 (Präsenz Workshop)

Anmeldung per E-Mail an: [oesterle@ph-ludwigsburg.de](mailto:oesterle@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 8 Personen

### **Mittwoch, 23.10.24, 11.00 – 11.45 Uhr (Präsenzworkshop)**

#### **Einführung Lernwerkstatt Medien**

Anbieter: S. Kramer, 10 Punkte

Unterrichtsvorbereitung ISP/OEP/PP ... oder einfach nur neugierig

Vorgestellt wird die Lernwerkstatt mit ihren verschiedenen Möglichkeiten wie

Themendatenbanken, Digitale Medien sowie verschiedenen Unterrichtsmaterialien

Ort: Lernwerkstatt Medien 4.U34 (Präsenzworkshop)

Anmeldung per E-Mail an: [kramer@ph-ludwigsburg.de](mailto:kramer@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 6 Personen

## **Mittwoch 23.10.2024, 12.00 – 12.45 Uhr (Onlineworkshop)**

### **Lehr- und Lernmaterialien barrierearm erstellen**

Anbieter: Dr. Jan-Rene Schluchter, 10 Punkte

Die Beseitigung der Barrieren von Lernenden in Lehr-Lern-Prozessen stellt eine zentrale Perspektive des Universal Designs for Learning (UDL) dar; welche Möglichkeiten der Ansatz des UDL für die Gestaltung von Materialien für und in Lehr-Lern-Prozessen darstellt, soll in diesem Workshop dargelegt werden.

Im Webex-Raum: <https://ph-ludwigsburg.webex.com/meet/jan-rene.schluchter>

Anmeldung per E-Mail an: [schluchter@ph-ludwigsburg.de](mailto:schluchter@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 10 Personen

## **Donnerstag, 24.10.2024, 11.00-11.45 Uhr (Onlineworkshop)**

### **PowerPoint Spiele erstellen: Zufallsgenerator**

Anbieter: M. Oesterle, 10 Punkte + 10 Punkte Praktische Projektmöglichkeit

Der Workshop zeigt auf, wie man mit PowerPoint einen Zufallsgenerator erstellen kann. Einsetzbar ist dieser Generator z.B. als Glücksrad, bei einem Würfelspiel, bei Roulette oder für kleine Gewinnspielen.

Benötigte Software: PowerPoint

10 Punkte + 10 Punkte Projekt: Erstellung eines „Zufallsgeneratorspieles“ mit PowerPoint

Im Webex-Raum: <https://ph-ludwigsburg.webex.com/meet/oesterle>

Anmeldung per E-Mail an: [oesterle@ph-ludwigsburg.de](mailto:oesterle@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 10 Personen

## **Dienstag, 29.10.2024, 16.15 - 17.45 Uhr (Präsenzworkshop)**

### **iPad Basics: iMovie - Greenscreen**

#### **(Präsenz Workshop im Medienzentrum, ein iPad wird gestellt)**

Anbieter: M. Oesterle, 20 Punkte

Einführung: Grundlagen Greenscreen mit iMovie (Dauer: 90 min)

Workshopinhalte: Wir experimentieren mit dem Greenscreen. Greenscreen-Aufnahmen mit iMovie, Beleuchtung, Schneiden und Bearbeiten mit iMovie.

Ort: Medienzentrum 4.U35 (Präsenz Workshop)

Anmeldung per E-Mail an: [oesterle@ph-ludwigsburg.de](mailto:oesterle@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 8 Personen

# **November 2024**

## **Dienstag, 05.11.24, 11.00 – 11.45 Uhr (Präsenzworkshop)**

### **Sesam – Unterrichtsdatenbank**

Anbieter: S. Kramer, 10 Punkte

Durch kostenfreie und urheberrechtlich unbedenklichen digitalen Unterrichtsmedien wie Filme, Bilder, E-Learning Kurse, Fachtexte, bearbeitbare Arbeitsblätter wird Unterrichtsplanung leicht gemacht

Ort: Lernwerkstatt Medien 4.U34 (Präsenzworkshop)

Anmeldung per E-Mail an: [kramer@ph-ludwigsburg.de](mailto:kramer@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 10 Personen

## **Donnerstag, 07.11.2024, 11.00-11.45 Uhr (Onlineworkshop)**

### **PowerPoint Spiele erstellen: Zufallsgenerator**

Anbieter: M. Oesterle, 10 Punkte + 10 Punkte Praktische Projektmöglichkeit

Der Workshop zeigt auf, wie man mit PowerPoint einen Zufallsgenerator erstellen kann. Einsetzbar ist dieser Generator z.B. als Glücksrad, bei einem Würfelspiel, bei Roulette oder für kleine Gewinnspielen.

Benötigte Software: PowerPoint

10 Punkte + 10 Punkte Projekt: Erstellung eines „Zufallsgeneratorspieles“ mit PowerPoint

Im Webex-Raum: <https://ph-ludwigsburg.webex.com/meet/oesterle>

Anmeldung per E-Mail an: [oesterle@ph-ludwigsburg.de](mailto:oesterle@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 10 Personen

## **Donnerstag, 7.11.2024, 11:00-11:45 Uhr (Präsenzworkshop)**

### **Arbeiten mit INKSCAPE im Makerspace (Lasercutter/Textil)**

Anbieter: Sophia Uhrig, 10 Punkte + 10 Punkte Praktische Projektmöglichkeit

In diesem Workshop lernst du nützliche Vorgehensweisen, um mit dem Vektoren-Programm Inkscape Schriften & Designs, für die Weiterverarbeitung an Geräten wie Lasercutter/Vinylplotter im

Makerspace, zu bearbeiten. Es wird die Möglichkeit geboten, in den offenen Makerspacezeiten ein praktisches Projekt mit Inkscape und einem Material deiner Wahl für weitere 10 Punkte umzusetzen.

Benötigte Software: Gerät: Laptop, Software: Inkscape (wird im Makerspace zur Verfügung gestellt)

Ort: Makerspace (1A.101, Containergebäude neben der Mensa)

Anmeldung per Mail an: [makerspace@ph-ludwigsburg.de](mailto:makerspace@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 8

## **Montag, 11.11.2024, 12.15-13.45 Uhr (Präsenzworkshop)**

### **Einführung Bildbearbeitung mit Gimp:**

#### **Praktisches Projekt: „Ein Portrait, vorher und nachher“**

Anbieter: H. Seemann, 20 Punkte

Einführung: Erläuterungen zum Programm und dem praktischen Projekt, technische Voraussetzungen und Umsetzung in der Praxis.

Hinweis zum Download des Gimp-Videotutorials (Dauer ca. 68 Min) und PDF-Kurzübersicht.

+ Praktisches Projekt: Aufnahme von einem Portrait mit anschließender Bildbearbeitung.

Erstellung von 2 Fotos: Vor und nach der Bearbeitung

Ort: Medienzentrum 4.U28 (Präsenz Workshop)

Anmeldung per E-Mail an: [seemann@ph-ludwigsburg.de](mailto:seemann@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 10 Personen

## **Dienstag, 12.11.24, 11.00 – 12.30 Uhr (Präsenzworkshop)**

### **Virtual Reality – VR Brillen**

Anbieter: S. Kramer, 20 Punkte

Neue Wege im Unterricht um Wissen zu vermitteln. Technologie die in der Lage ist, digitale Welten zu erschaffen. Erlebe auf dem Parcours eine konstruierte Welt und interagiere mit der VR-Brille. Unterricht erweitern auf vielfältige Art und Weise.

Ort: Lernwerkstatt Medien 4.U34

Anmeldung per E-Mail an: [kramer@ph-ludwigsburg.de](mailto:kramer@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 6 Personen

## **Dienstag, 12.11.2024, 16.15 - 17.45 Uhr (Präsenzworkshop)**

### **iPad Basics: iMovie - Greenscreen**

#### **(Präsenz Workshop im Medienzentrum, ein iPad wird gestellt)**

Anbieter: M. Oesterle, 20 Punkte

Einführung: Grundlagen Greenscreen mit iMovie (Dauer: 90 min)

Workshopinhalte: Wir experimentieren mit dem Greenscreen. Greenscreen-Aufnahmen mit iMovie, Beleuchtung, Schneiden und Bearbeiten mit iMovie.

Ort: Medienzentrum 4.U35 (Präsenz Workshop)

Anmeldung per E-Mail an: [oesterle@ph-ludwigsburg.de](mailto:oesterle@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 8 Personen

## **Mittwoch, 13.11.2024, 12.00-13.30 Uhr (Präsenzworkshop)**

### **Digital zeichnen mit Procreate am iPad | Gestalte dein eigenes Projekt zur Umsetzung an Lasercutter und Vinylplotter im Makerspace**

Anbieter: Lisa Brede und Rebekka Bechtle, 20 Punkte

Mit der Software Procreate lassen sich digitale Zeichnungen erstellen, die sich vielseitig für den Einsatz im Unterricht eignen. In diesem Workshop werden Sie mit der grundlegenden Bedienung des Programms vertraut (Bedienelemente, Ebenen, Masken, etc.) und erstellen im Rahmen des Workshops ein Zeichenprojekt. Anschließend bereiten wir die Datei so auf, dass sie an den im Makerspace verfügbaren Endgeräten Lasercutter und Vinylplotter weiterverwendet werden kann.

Benötigte Software: Gerät: iPad, Software: Procreate (iPads stehen zur Verfügung, eigenes Gerät mit Procreate kann gerne mitgebracht werden)

Punkte: 20 Punkte

Ort: Makerspace (1A.101, Containergebäude neben der Mensa)

Anmeldung per Mail an: [makerspace@ph-ludwigsburg.de](mailto:makerspace@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 8

## **Donnerstag, 14.11.2024, 11.00-11.45 Uhr (Onlineworkshop)**

### **PowerPoint Spiele erstellen: Shooter Spiel**

Anbieter: M. Oesterle, 10 Punkte + 10 Punkte Praktische Projektmöglichkeit

Der Workshop zeigt auf, wie man mit PowerPoint ein Shooter Spiel erstellen kann. Ob Luftballons, Zahlen oder Wörter – mit einem Shooterspiel lassen sich schnell kleine Spielideen finden.

Benötigte Software: PowerPoint

10 Punkte + 10 Punkte Projekt: Erstellung eines „Zufallsgeneratorspieles“ mit PowerPoint

Im Webex-Raum: <https://ph-ludwigsburg.webex.com/meet/oesterle>

Anmeldung per E-Mail an: [oesterle@ph-ludwigsburg.de](mailto:oesterle@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 10 Personen

## **Donnerstag, 19.11.2024, 10:15-11:45 Uhr (Präsenzworkshop)**

### **Realität erweitern: Augmented Reality erleben**

(Präsenz-Workshop im Medienzentrum, iPad wird gestellt – byod empfohlen)

AnbieterIn: A. Schilling, 10 Punkte + 10 Punkte Praktische Projektmöglichkeit

Einführung: Augmented Reality (AR) erleben (Dauer: 90 min)

Erlebe, wie sich deine Realität interaktiv durch einen MergeCube erweitern lässt. Projekt: Gestalte deine eigene Lernwelt in CoSpaces und projiziere diese anschließend in die reale Welt.

Software: CoSpaces [Zugangsdaten werden gestellt und vor Ort ausgegeben]

Projekt: Gestaltung einer AR-Vorlage bei CoSpaces

Ort: Medienzentrum 4.U35 (Präsenz Workshop)

Anmeldung per E-Mail an [anika.schilling@ph-ludwigsburg.de](mailto:anika.schilling@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 10 Personen

Software: CoSpaces [Zugangsdaten werden gestellt und vor Ort ausgegeben]

Projekt: Gestaltung einer AR-Vorlage bei CoSpaces

## **Dienstag, 19.11.2024, 11.00-11.45 Uhr (Onlineworkshop)**

### **Windows App: Screenshot / Screenrecording**

Anbieter: M. Oesterle, 10 Punkte + 10 Punkte Praktische Projektmöglichkeit

Die in Windows 11 integrierte App „Snipping Tool“ kann einiges mehr als nur Screenshots aufnehmen.

Ein genauerer Blick auf die weiteren Möglichkeiten lohnt sich. So kann man mit ihr z.B. kleine „Anleitungsgedächtnisstützen“ für Softwarebedienung erstellen.

Benötigte Software: Windows PC mit Windows 11 Betriebssystem

10 Punkte + 10 Punkte Projekt: Erstellung eines „Erklärvideos“ zur Softwarebedienung

Im Webex-Raum: <https://ph-ludwigsburg.webex.com/meet/oesterle>

Anmeldung per E-Mail an: [oesterle@ph-ludwigsburg.de](mailto:oesterle@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 10 Personen

## **Mittwoch 20.11.2024, 12.00 – 12.45 Uhr (Onlineworkshop)**

### **Didaktische Grundlagen der Erstellung von Erklärvideos und Video-Tutorials**

Anbieter: Dr. Jan-Rene Schluchter, 10 Punkte + 10 Punkte Projekt

Erklärvideos und VideoTutorials sind geeignete Möglichkeiten Zugänge für Lernende zu vielfältigen

Lerngegenständen zu eröffnen. Grundlagen der didaktischen Gestaltung der Erklärvideos und

VideoTutorials sind hierbei von besonderer Bedeutung und sollen im Rahmen des Workshops dargelegt werden.

Im Webex-Raum: <https://ph-ludwigsburg.webex.com/meet/jan-rene.schluchter>

Anmeldung per E-Mail an: [schluchter@ph-ludwigsburg.de](mailto:schluchter@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 10 Personen

## **Donnerstag, 21.11.2024, 11.00-11.45 Uhr (Onlineworkshop)**

### **Multimediaprojekte mit PowerPoint:**

#### **Spiele erstellen mit PowerPoint: Memory**

Anbieter: M. Oesterle, 10 Punkte + 10 Punkte Praktische Projektmöglichkeit

Der Workshop zeigt auf, wie mit PowerPoint ein Memoryspiel gestaltet werden kann.

Benötigte Software: PowerPoint

10 Punkte + 10 Punkte Projekt: Erstellung eines 16-teiligem Memoryspiel mit PowerPoint

Im Webex-Raum: <https://ph-ludwigsburg.webex.com/meet/oesterle>

Anmeldung per E-Mail an: [oesterle@ph-ludwigsburg.de](mailto:oesterle@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 10 Personen

## **Dienstag, 26.11.2024, 16.15-17.45 Uhr (Präsenzworkshop)**

### **iPad Basics: Stop Motion Trickfilm erstellen mit dem iPad**

#### **(Präsenz Workshop im Medienzentrum, ein iPad wird gestellt)**

Anbieter: M. Oesterle, 20 Punkte

Vermittlung von Grundlagen der StopMotion App. Trickfilmerstellung auf dem iPad(Dauer: 90 min)

Workshopinhalte: Aufnahme von Videos, Schneiden, Bearbeitung, Audioaufnahme. Erstellen eines kurzen Filmes.

Ort: Medienzentrum 4.U35 (Präsenz Workshop)

Anmeldung per E-Mail an: [oesterle@ph-ludwigsburg.de](mailto:oesterle@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 8 Personen

## **Donnerstag, 28.11.2023, 11.00-11.45 Uhr (Onlineworkshop)**

### **Dieser Workshop entfällt aufgrund einer Termindopplung!**

#### **Programmvorstellung TaskCards:**

#### **Onlineplattform und Onlinepinwand**

Anbieter: M. Oesterle, 10 Punkte

Der 45min Onlineworkshop gibt Einblicke in die grundlegenden Möglichkeiten und Funktionen des Programmes.

Mit TaskCards können sie online Pinnwände erstellen und auf diesen die sogenannten TaskCards veröffentlichen. Eine TaskCard kann aus Texten, Bildern, Links und verschiedenen Dateianhängen bestehen. Die Pinnwände sind privat oder können über einen Link öffentlich zugänglich gemacht

## **Dezember 2024**

## **Dienstag, 3.12.2024, 10:15-11:45 Uhr (Präsenzworkshop)**

### **Stickdatei erstellen mit Ink/Stitch**

Anbieter: Sophia Uhrig, 20 Punkte

Mit der Erweiterung Ink/Stitch für Inkscape lassen sich Designs erstellen und anschließend in Stickdateien umwandeln. In diesem Workshop werden wir uns mit den grundlegenden Funktionen von Ink/Stitch vertraut machen (Stickparameter einstellen, Text sticken, Fehlerquellen anzeigen lassen) und ein eigenes Stickdesign erstellen. Im Anschluss bereiten wir dieses so auf, dass ihr es an den Stickmaschinen im Makerspace weiterverwenden könnt.

Vorkenntnisse in der Arbeit mit Inkscape sind praktisch, aber nicht nötig. Die für uns wichtigen Funktionen werden am Anfang kurz wiederholt.

Benötigte Software: Gerät: Laptop, Software: Inkscape mit Ink/Stitch-Erweiterung (wird im Makerspace zur Verfügung gestellt)

Punkte: 20 Punkte

Ort: Makerspace (1A.101, Containergebäude neben der Mensa)

Anmeldung per Mail an: [makerspace@ph-ludwigsburg.de](mailto:makerspace@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 6

## **Donnerstag, 05.12.2024, 11.00-11.45 Uhr (Onlineworkshop)**

### **Multimediaprojekte mit PowerPoint:**

#### **Spiele erstellen mit PowerPoint: Wortratequiz**

Anbieter: M. Oesterle, 10 Punkte + 10 Punkte Praktische Projektmöglichkeit

Der Workshop zeigt auf, wie mit PowerPoint ein Wortratespiel gestaltet werden kann. Hierbei müssen aus einem Buchstabensalat entsprechende Wörter erraten werden. Das Ergebnis wird mit Hilfe eines gemorphten Übergang aufgelöst.

Benötigte Software: PowerPoint

10 Punkte + 10 Punkte Projekt: Erstellung eines „Wortratequiz“ mit PowerPoint (Morphing)

Im Webex-Raum: <https://ph-ludwigsburg.webex.com/meet/oesterle>

Anmeldung per E-Mail an: [oesterle@ph-ludwigsburg.de](mailto:oesterle@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 10 Personen

## **Montag, 09.12.2024, 12.15-13.45 Uhr (Präsenzworkshop)**

### **Einführung Bildbearbeitung mit Gimp:**

#### **Praktisches Projekt: „Ein Portrait, vorher und nachher“**

Anbieter: H. Seemann, 20 Punkte

Einführung: Erläuterungen zum Programm und dem praktischen Projekt, technische Voraussetzungen und Umsetzung in der Praxis.

Hinweis zum Download des Gimp-Videotutorials (Dauer ca. 68 Min) und PDF-Kurzübersicht.

+ Praktisches Projekt: Aufnahme von einem Portrait mit anschließender Bildbearbeitung. Erstellung von 2 Fotos: Vor und nach der Bearbeitung

Ort: Medienzentrum 4.U28 (Präsenz Workshop)

Anmeldung per E-Mail an: [seemann@ph-ludwigsburg.de](mailto:seemann@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 10 Personen

## **Mittwoch 11.12.2024, 12.00-13.30 Uhr (Onlineworkshop)**

### **Audiodeskriptionen und Untertitel erstellen**

Anbieter: Dr. Jan-Rene Schluchter, 20 Punkte

Der Einsatz von Untertiteln kann dazu beitragen, Barrieren in der Rezeption von Videos abzubauen. Im Workshop werden Grundlagen der Erstellung von Audiodeskriptionen und Untertiteln und deren Einsatz bei eigenen Filmproduktionen aufgezeigt werden.

10 Punkte + 10 Punkte Projekt: Untertitelung einer Filmsequenz

Im Webex-Raum: <https://ph-ludwigsburg.webex.com/meet/jan-rene.schluchter>

Anmeldung per E-Mail an: [schluchter@ph-ludwigsburg.de](mailto:schluchter@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 10 Personen

## **Donnerstag, 12.12.2024, 10.15–11.45 Uhr (Präsenzworkshop)**

### **Grundlagen Licht und Tontechnik**

Anbieter: D. Haiges, 10 Punkte

Ein Einblick in die Grundlagen der Tontechnik. Wie funktioniert ein Mischpult, wie mischt man Ton..., Möglichkeiten moderner Lichtsteuerung.

Ort: Audiowerkstatt 4.U32

Anmeldung per E-Mail an: [haiges@ph-ludwigsburg.de](mailto:haiges@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 8 Personen

## **Donnerstag, 12.12.2024, 11.00-11.45 Uhr (Onlineworkshop)**

### **PowerPoint Spiele erstellen: Zufallsgenerator**

Anbieter: M. Oesterle, 10 Punkte + 10 Punkte Praktische Projektmöglichkeit

Der Workshop zeigt auf, wie man mit PowerPoint einen Zufallsgenerator erstellen kann. Einsetzbar ist dieser Generator z.B. als Glücksrad, bei einem Würfelspiel, bei Roulette oder für kleine Gewinnspielen.

Benötigte Software: PowerPoint

10 Punkte + 10 Punkte Projekt: Erstellung eines „Zufallsgeneratorspieles“ mit PowerPoint

Im Webex-Raum: <https://ph-ludwigsburg.webex.com/meet/oesterle>

Anmeldung per E-Mail an: [oesterle@ph-ludwigsburg.de](mailto:oesterle@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 10 Personen

## **Donnerstag, 19.12.2024, 11.00-11.45 Uhr (Onlineworkshop)**

### **PowerPoint Spiele erstellen: Shooter Spiel**

Anbieter: M. Oesterle, 10 Punkte + 10 Punkte Praktische Projektmöglichkeit

Der Workshop zeigt auf, wie man mit PowerPoint ein Shooter Spiel erstellen kann. Ob Luftballons, Zahlen oder Wörter – mit einem Shooterspiel lassen sich schnell kleine Spielideen finden.

Benötigte Software: PowerPoint

10 Punkte + 10 Punkte Projekt: Erstellung eines „Zufallsgeneratorspieles“ mit PowerPoint

Im Webex-Raum: <https://ph-ludwigsburg.webex.com/meet/oesterle>

Anmeldung per E-Mail an: [oesterle@ph-ludwigsburg.de](mailto:oesterle@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 10 Personen

## **Januar 2025**

## **Donnerstag, 09.01.2025, 11.00-11.45 Uhr (Onlineworkshop)**

### **Programmvorstellung TaskCards:**

#### **Onlineplattform und Onlinepinwand**

Anbieter: M. Oesterle, 10 Punkte

Der 45min Onlineworkshop gibt Einblicke in die grundlegenden Möglichkeiten und Funktionen des Programmes.

Mit TaskCards können sie online Pinnwände erstellen und auf diesen die sogenannten TaskCards veröffentlichen. Eine TaskCard kann aus Texten, Bildern, Links und verschiedenen Dateianhängen bestehen. Die Pinnwände sind privat oder können über einen Link öffentlich zugänglich gemacht werden.

Im Webex-Raum: <https://ph-ludwigsburg.webex.com/meet/oesterle>

Anmeldung per E-Mail an: [oesterle@ph-ludwigsburg.de](mailto:oesterle@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 10 Personen

## **Montag, 13.01.2025, 12.15-13.45 Uhr (Präsenzworkshop)**

### **Einführung Bildbearbeitung mit Gimp:**

#### **Praktisches Projekt: „Ein Portrait, vorher und nachher“**

Anbieter: H. Seemann, 20 Punkte

Einführung: Erläuterungen zum Programm und dem praktischen Projekt, technische Voraussetzungen und Umsetzung in der Praxis.

Hinweis zum Download des Gimp-Videotutorials (Dauer ca. 68 Min) und PDF-Kurzübersicht.

+ Praktisches Projekt: Aufnahme von einem Portrait mit anschließender Bildbearbeitung. Erstellung von 2 Fotos: Vor und nach der Bearbeitung

Ort: Medienzentrum 4.U28 (Präsenz Workshop)

Anmeldung per E-Mail an: [seemann@ph-ludwigsburg.de](mailto:seemann@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 10 Personen



## **Mittwoch, 15.01 2025, 12.00 - 13.30Uhr (Onlineworkshop)**

### **Künstliche Intelligenz und Aktive Medienarbeit**

Anbieter: Dr. Jan-Rene Schluchter, 20 Punkte

Künstliche Intelligenz, in Form von Anwendungen wie ChatGPT, Sora, Dall-E etc., ist von stetig wachsender Bedeutung für die Medienproduktion, nicht zuletzt auch in Bildungskontexten, im Besonderen für Formen Aktiver Medienarbeit. Im Rahmen des Workshops sollen erste Grundlagen sowie konkrete Beispiele für die Verwendung von Künstlicher Intelligenz im Kontext Aktiver Medienarbeit aufgezeigt werden.

Im Webex-Raum: <https://ph-ludwigsburg.webex.com/meet/jan-rene.schluchter>

Anmeldung per E-Mail an: [schluchter@ph-ludwigsburg.de](mailto:schluchter@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 10 Personen

## **Donnerstag, 16.01.2025, 11.00-11.45 Uhr (Onlineworkshop)**

### **Multimediaprojekte mit PowerPoint:**

#### **Spiele erstellen mit PowerPoint: Memory**

Anbieter: M. Oesterle, 10 Punkte + 10 Punkte Praktische Projektmöglichkeit

Der Workshop zeigt auf, wie mit PowerPoint ein Memoryspiel gestaltet werden kann.

Benötigte Software: PowerPoint

10 Punkte + 10 Punkte Projekt: Erstellung eines 16-teiligem Memoryspiel mit PowerPoint

Im Webex-Raum: <https://ph-ludwigsburg.webex.com/meet/oesterle>

Anmeldung per E-Mail an: [oesterle@ph-ludwigsburg.de](mailto:oesterle@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 10 Personen

## **Donnerstag, 23.01.2025, 11.00-12.30 Uhr (Präsenzworkshop)**

### **Mein erster 3D-Druck im Makerspace! | TinkerCAD**

Anbieter: Clarissa Brandenburg, 20 Punkte

Die Teilnehmer lernen die Modellierungssoftware TinkerCAD kennen. Sie haben am Ende des Workshops die Kompetenzen, 3D-Modelle zu erstellen und diese in einen druckbaren Dateityp umzuwandeln. Hinweis: Laptops können im Makerspace ausgeliehen oder selbst mitgebracht werden.

Benötigte Software: Gerät: Laptop, Software: TinkerCAD und Ultimaker Cura (wird im Makerspace zur Verfügung gestellt)

Punkte: 20 Punkte

Ort: Makerspace (1A.101, Containergebäude neben der Mensa)

Anmeldung per Mail an: [makerspace@ph-ludwigsburg.de](mailto:makerspace@ph-ludwigsburg.de)

TN-Begrenzung: 8