## Programmablauf // Stand 25.09.2025

08:30 - 09:00	Ankommen – Check-in Raum 1.103 (LitCafé)														
09:00 - 09:15	Begrüßung														
09:15 - 10:15	Keynote-Vortr	rag: Künstlic	ch schön? KI, Kitsch	n und die Krise des a	ästhetischen Ur	<i>teils</i> – Disk	ussion	// Dorothea \	Ninter Raum 1.201						
10:15 - 10:30	Pause 15 min														
10:30 - 12:00	1,5h Workshop:		n Workshop:	1,5h Workshop:	1,5h Worksh	nop:	1,5h Workshop:		1,5h Workshop:	1,5h Workshop:		1,5h Workshop:	4,5 h	4,5 h	
	Werkbetrachtung in	Tagt	tool – zeichnen mit	Dig. Eindrücke analog	Digitale Bild-		Spieldesign –		Digital Mending //	"This per	son doesn`t	Prompt to Motion	Workshop:	Workshop:	
	VR (1) // Laura Pfeiffer- Siebert  Licht // Achim		t // Achim Kirsch	trans-formieren // Katarina Strasser. Julia	gestaltung // Lukas FriedImeier		Einsatz von 3D- Stift // Marisa		Magdalena Eckes, Paula-Marie Kanefendt	exist"- De Kunstunt	eepfakes im erricht //	– KI-Videos // Bettina Gärtner	Körper, Raum,	Kreative Laser-	
				Brielmann			Caccavale			Johanna Tew			Ausdruck	welten (1)	
	Raum 2.211 Raum 1.		ım 1. 317	Raum 1.250	Raum 1.255		Raum	2.114	Raum 1.329a	Raum 1.329		Raum 1.013	3D-Druck (1)		
12:00 - 12:45	Mittagspause	45min													
12:45 - 14:15	1,5h Workshop:	1,5h	3h Warksham	3h	3h	3h		3h Workshop:	3h	3h	3h	3h	4,5 h	4,5 h	
	•	Workshop:	Workshop:	Workshop:	Workshop:	Workshop		-	Workshop:	Workshop:	Workshop:	Workshop:	Workshop:	Workshop:	
	Werkbe- trachtung in	3D Animation und AR mit	n Erweiterte Realitäten:	Reflexion durch KI //	Von der Einpunkt-	Stop-Motion mit Green-		Storytelling kreativ:	Programm- ieren im	"Signature moves" mit	Mithilfe von KI neue	Mit Pixton Comics	Körper, Raum.	Kreative Laserwelten	
	VR (2)	Monstermas Achim Kirsch		Lukas FriedImeier	zur Mehrpunkt-	screen & Erklärvide		Comic animieren	Kunst- unterricht //	dARwing //	illustrator- ische	spielend leicht digital	Ausdruck 3D Druck (2)	(2) – Laser- cutter im	
	Raum 2.211	Raum 1. 317	projekte für		Perspektive	// Monika	08	// Christian	Eric	Angela Murr	Stillistiken	erstellen //	// Jasmin	Kunst-	
			Schulen am ZKM //		// Ilona Trimbacher	Miller		Römmelt	Henzler		erproben // Florian	Jan-Ulrich Schmidt	Marohn, Manuela	unterricht // Jana	
14:15 – 14:30	Pause 15 min		Fanny Kranz, Alexandra								Bayer		Ballbach, Josefa	Gleitsmann	
14.13 - 14.50	rause is iiiii		Hermann										Kiggen		
14:30 – 16:00	1,5h	1,5h													
14.00 - 10.00	Workshop:	Vortrag:													
	Game-based	Hybride													
	Learning // Steffi	Materialität ii 3D-Druck //													
	Schlosser	Marc Fritzsch	e								Raum 9.001			Raum 1A 1.01 (Maker-	
	Raum 2.211	Raum 1.317	Raum 1.250	Raum 1.255	Raum 2.114	Raum 1.32	9a	Raum 1.329	Raum 1.013	Raum 1.006	(BTZ)	Raum 1.340	Raum 1.342	space)	
	IM														
16:00 - 16:15	Pause 15 min														
	TAN														
16:15 – 16:30	Evaluation														

Exemplarische Vorstellung der Ergebnisse – Gemeinsames Sumup Raum 1.201

16:30 - 17:30