

Wir laden zur  
**Podiumsdiskussion**

# „(Schul)Sport - Quo Vadis: Zwischen eSports und analogem Sport“

Mittwoch 22. Januar 2020

18.00 Uhr

1.101

Impulsvortrag: Prof.‘in Dr. Annette R. Hofmann | Moderation: Dipl. Päd. Anja Marquardt

Dr. Sebastian Ostritsch\_Philosoph (Universität Stuttgart)

Dr. Frank Bächle\_Sportlehrer (Hrsg. Zeitschrift sportunterricht | Fachberater des Regierungspräsidiums)

Bernd Röber\_Stellv. Hauptgeschäftsführer des Landessportverband Baden-Württemberg e. V.

Dejan Simonović\_Computerspielschule Stuttgart (Landesmedienzentrum)

Kai Wiemers\_Rektor (Albert-Schweitzer-Gemeinschaftsschule Fellbach-Schmidlen)

Tobias Benz\_Direktor IES & Leiter eSports (Institut für eSports Ismaning)

## Personen:

**Dr. Sebastian Ostritsch** studierte von 2004-2009 Philosophie und Allgemeine und Vergleichende Literaturwissenschaft in Stuttgart und Paris. 2013 wurde er mit einer Arbeit über Hegels Rechtsphilosophie an der Universität Bonn promoviert. Seitdem hat er regelmäßig Lehrveranstaltungen zur Ethik des Computerspiels an der Universität Stuttgart gehalten und auch vielfältig zum Thema publiziert (u.a. als Mitherausgeber den Band "Philosophie des Computerspiels", Stuttgart: Metzler, 2018). Seit April 2019 leitet er ein DFG-Forschungsprojekt zur "Ethik der Computerspiele" am Institut für Philosophie der Universität Stuttgart.

**Dr. Frank Bächle** ist Sport und Physiklehrer (Gymnasium), Lehrbeauftragter Sport am Seminar Esslingen und Fachberater Sport des Zentrums für Schulqualität und Lehrerbildung in Baden-Württemberg. Er promovierte mit einer Arbeit zu Bewegungsoptimierungen von sportspezifischen Bewegungen mithilfe von Computersimulationen in der Bewegungswissenschaft und Biomechanik. Frank Bächle war langjähriges Vorstandsmitglied der Württembergischen Sportjugend und des Württembergischen Landessportbundes. Hier führte er Aus- und Fortbildungen für Vereinsmitarbeiter\*innen durch. Er beschäftigt sich als Redaktionsleiter der „Lehrhilfen“ der Zeitschrift „sportunterricht“ und ist Autor verschiedener fachdidaktischer Bücher für Lehrkräfte sowie Sporttheoriebücher für Schüler\*innen.

**Bernd Röber** ist Diplom-Sportpädagoge und Absolvent der Universität Tübingen. Beruflich ist er Referent für Sportpolitik und 2. Stellvertretender Hauptgeschäftsführer des Landessportverband Baden-Württemberg e.V..

**Dejan Simonović** ist Leiter der Computerspielschule Stuttgart. „Ziel des Angebots ist es, die Medienkompetenz von Kindern, Jugendlichen und deren Eltern sowie Pädagogen zu fördern, Vorurteile abzubauen und kreative und vor allem eigenverantwortliche Handlungsstrategien bei der Nutzung von Online-, Computer- und Konsolenspielen aufzuzeigen. Darüber hinaus hat sich die ComputerSpielSchule Stuttgart als Anlaufstelle für Fragestellungen rund um das Thema digitale Spiele etabliert. Der Stuttgarter Standort ist eine von mehreren ComputerSpielSchulen in Deutschland, die alle nach dem Vorbild der ComputerSpielSchule Leipzig arbeiten.“ (<http://computerspielschule-stuttgart.de/projektbeschreibung/>)

**Kai Wiemers** ist Rektor der Albert-Schweitzer-Gemeinschaftsschule in Fellbach-Schmidlen. Er hat als Konrektor der Rosensteinschule in Stuttgart das Drittmittelprojekt dileg-SL „Digitales Lernen Grundschule - Stuttgart/Ludwigsburg“ der Pädagogischen Hochschule Ludwigsburg von 2016 bis 2018 begleitet, u.a. das Teilprojekt „Gaming im Sportunterricht - virtuelle Bewegungsräume schaffen reale Bewegungsanlässe“.

**Tobias Benz** „leitet als Direktor das Institut für eSports [in Ismaning] und verantwortet sämtliche Projekte im digitalen Sportbereich. Als Kind der Stunde Null verfügt er über eine Inside-Out-Perspektive auf unterschiedlichen Ebenen des eSports-Ökosystems. Schon während seiner Laufbahn im klassischen Sport und dem Studium des Ressourceneffizienzmanagements engagierte er sich für die Stellung des eSports in der Gesellschaft. Über das Management des nationalen Spitzenteams Euronics Gaming, Beratungsprojekten mit Unternehmen, Verbänden und Vereinen leitet er heute das Institut sowie Europas ersten Studiengang eSports Management an der Hochschule für angewandtes Management.“ (<https://www.institut-esports.de/team-experten/>)