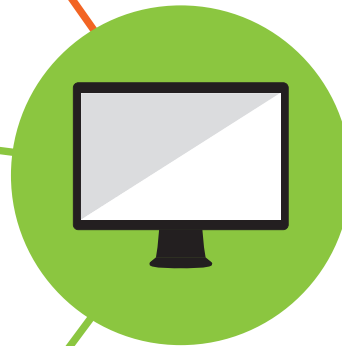




**LNTACT**

INTERACTIVE TEACHING MATERIALS  
ACROSS CULTURE AND TECHNOLOGY



**Eine Lösung für interaktiven Unterricht**

## Wer sind wir?



Pädagogische Hochschule Ludwigsburg  
Deutschland  
[www.ph-ludwigsburg.de](http://www.ph-ludwigsburg.de)



Complutense University in Madrid  
Spanien  
[www.ucm.es](http://www.ucm.es)



Kecskemét College  
Ungarn  
[www.kefoportal.kefo.hu](http://www.kefoportal.kefo.hu)



St. Patrick's College  
Irland  
[www.spd.dcu.ie](http://www.spd.dcu.ie)



Polytechnic Institute of Bragança  
Portugal  
[www.ipb.pt](http://www.ipb.pt)

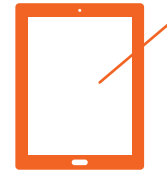


Babeş-Bolyai University  
Rumänien  
[www.ubbcluj.ro](http://www.ubbcluj.ro)

[www.intact-comenius.eu](http://www.intact-comenius.eu)

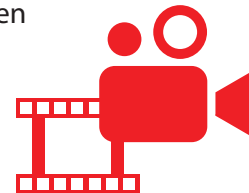
## Was ist INTACT?

INTACT ist ein im Rahmen des EU-Programms für lebenslanges Lernen finanziertes, multilaterales Comenius projekt (2012-2015). Im Projekt arbeiten Partner aus sechs europäischen Institutionen zusammen: Pädagogische Hochschule Ludwigsburg (Deutschland, Koordination), Universidad Complutense Madrid (Spanien), Kecskemét College (Ungarn), St. Patrick's College, Dublin (Irland), Polytechnic Institute of Bragança (Portugal) und Babes-Bolyai University Cluj (Rumänien).



### INTACT

Eine Online-Plattform für das Lernen im 21sten Jahrhundert  
Unterstützt kollaboratives und gemeinsames Lernen in einer „Online-Community“  
Interaktive Lehr- und Lernmaterialien  
Werkzeuge für die Entwicklung von Unterrichtsmaterialien  
Bilinguales Lernen über Kulturgrenzen hinweg



## Was ist INTACT?

INTACT setzt sich zum Ziel, durch die Entwicklung von interaktiven Lehrmaterialien für die Naturwissenschaften, Mathematik, Sozialwissenschaften und Sprachen in **bilingualen Szenarien Lehrerinnen und Lehrer der Grund- und Sekundarschulen** bei einem effektiveren, pädagogisch sinnvollen Einsatz **interaktiver technischer Geräte** (z.B. interaktive Whiteboards, Touchpads, Tablet-Computer, Smartphones und andere mobile Geräte) im Unterricht zu unterstützen. Für eine offene technische Lösung, die auch für die kommenden Jahre tragfähig sein wird, werden die INTACT Materialien im HTML5-Standard implementiert. Der erleichterte Internetzugang erlaubt eine Nutzung der Materialien auf verschiedenen Plattformen und mobilen Endgeräten. Zusätzlich werden **die Anforderungen diverser technischer Infrastrukturen und Systeme** erfüllt.

Ein Schlüsselement des Projekts ist die Initiierung und Unterstützung einer „Online-Community“ für kollaboratives Lernen, die von den Lernenden und Lehrenden der beteiligten Partnerhochschulen gestartet wurde und für andere Personen aus dem Bildungsbereich offen ist. Die INTACT Plattform bietet Materialien für interaktive Lehr-/Lernszenarien. Teilnehmerinnen und Teilnehmern können ihre **eigenen Online-Lernumgebungen und Materialien entwickeln und einstellen** oder sie können bereits vorhandene nutzen und an ihre Bedürfnisse anpassen.

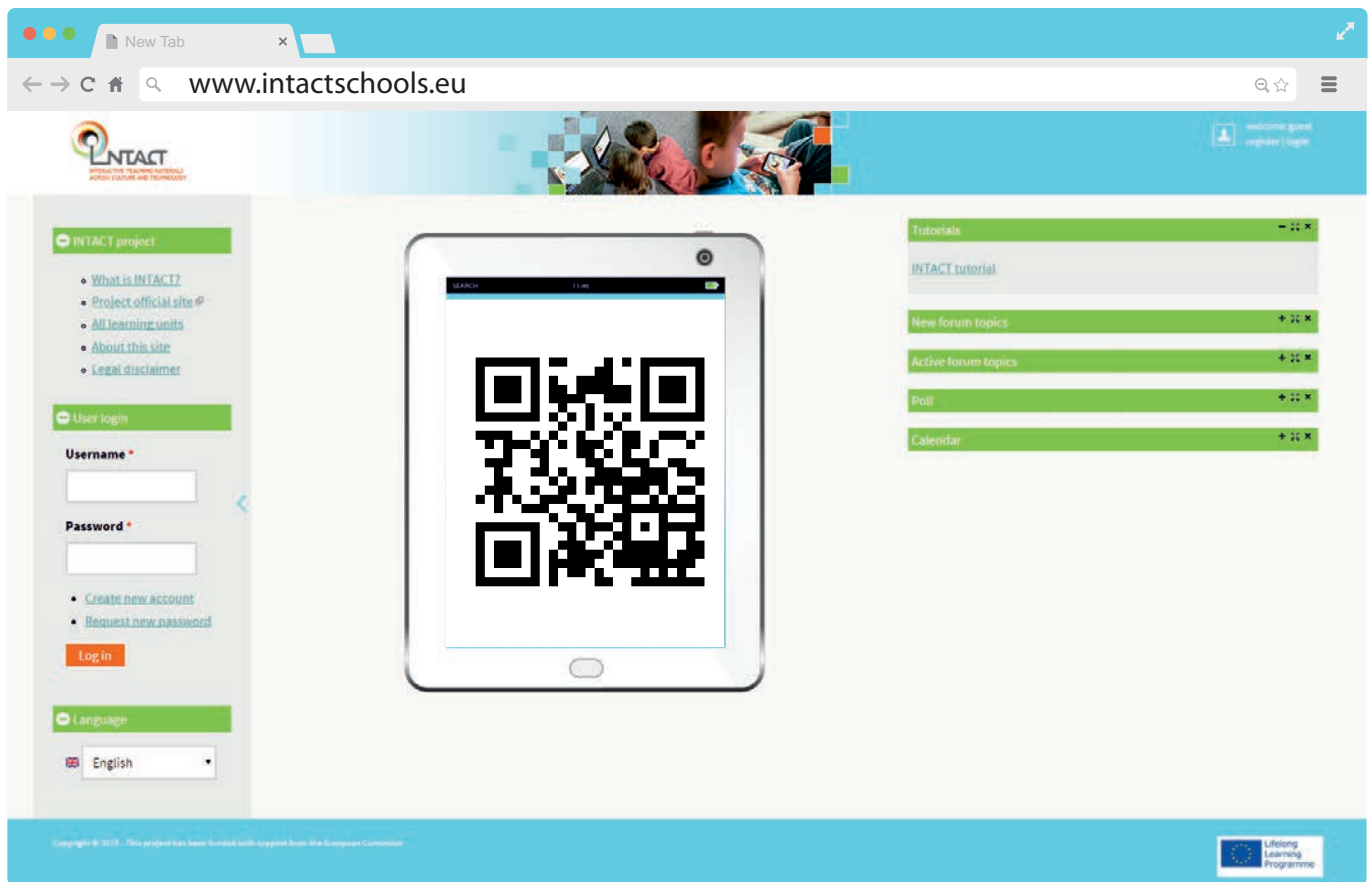


# Was ist die INTACT Plattform?

Die INTACT Online-Plattform bietet eine bequeme Möglichkeit, über einen „What you see is what you get“-Editor, Fragen und statische Inhalte zu erzeugen. Zusätzlich bietet sie die Möglichkeit, externe Inhalte einzubetten. Die Zusammenarbeit wird durch verschiedene synchrone und asynchrone Werkzeuge wie Chats, Nachrichten, Videos und Audiodateien, sowie Video- und Audiokonferenzen erreicht.

Für Lehr-/Lernszenarien in geschützten Gruppen gibt es ein Einschreibe- und Rechtevergabesystem zur Verwaltung der Lerneinheiten.

Abbildung 1 zeigt die Hauptseite vor der Anmeldung.



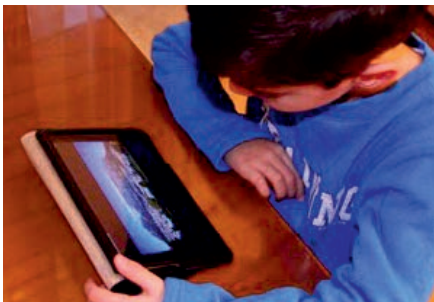
## Wie wird die INTACT Plattform genutzt?

Geben Sie einfach die URL <http://www.intactschools.eu/de> ein und erleben Sie die INTACT Plattform.



Eine der Hauptfunktionen der INTACT Plattform ist die Unterstützung von Lehrkräften beim Entwickeln, Beschreiben, Speichern, Verwalten von Lehrinhalten sowie Suchen von Lerneinheiten. Deshalb haben die Projektmitglieder ihre Definition von Lerneinheiten, Unterrichtsstunden und Lernobjekten in Form von Metadatenbeschreibungen zur Verfügung gestellt. Dies kann nicht alle Schulsysteme abdecken, deshalb können landesspezifische Anpassungen notwendig sein.

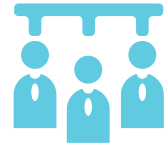
Sie finden Übungsmaterialien und Videoanleitungen in der Lerneinheit "INTACT TUTORIAL" in verschiedenen Sprachen (<http://www.intactschools.eu/course/534/intact-tutorial>).



## Wie wird die INTACT Plattform genutzt?

Ein andere wichtige Idee von INTACT ist die Unterstützung bei der Zusammenarbeit von Lehrerinnen und Lehrern.

Lehrkräfte können innerhalb von veröffentlichten und kollaborativen Lerneinheiten zusammenarbeiten. Alle Lerneinheiten, die eine solche Zusammenarbeit zwischen Lehrkräften umfassen, finden Sie im Bereich „Learning Units for Collaboration“.



Weiter bietet die INTACT Plattform ein komplexes Metadaten-Suchsystem innerhalb der vorhandenen Materialien.



Die INTACT Plattform kann kostenlos zur Verfügung gestellt werden, da alle Bestandteile (z.B. Drupal, Opigno, BigBlueButton) Opensource-Software sind.

Geben Sie einen Nutzernamen und Ihre E-Mailadresse ein und Sie können schon fast mit Ihrem eigenen Kurs starten. Nach der Registrierung in der Lehrerrolle, können Sie direkt mit Ihrer eigenen Lerneinheit beginnen.



### Vorteile der Plattform

- Legen Sie ein Nutzerkonto an und starten sie kostenlos.
- Entwickeln Sie Ihre eigenen Lehr-/Lernmaterialien.
- Binden Sie externe offene Lehrinhalte ein.
- Nutzen Sie INTACT auf diversen Endgeräten und Betriebssystemen.

# Ein Beispiel, gefällig?



## Situation:

Live-Quiz im Englischunterricht mit einer anderen Schule (im Ausland).

## Voraussetzungen:

INTACT-Konto, Internetzugang, Audioausstattung, eine Klasse und Lehrkraft in einem anderen Land, die zusammenarbeiten möchten, vorab bereitgestellte Quizfragen in einer Lerneinheit.

## Durchführung:

- Beide Lehrkräfte loggen sich in der INTACT Plattform zu ausgemachten Zeit ein und starten die Videokonferenz mit BigBlueButton zusammen mit dem Mehrspieler-Quiz, das in learningapps.org entwickelt und in INTACT eingebettet wurde.
- Die Klassen stellen sich einander vor.
- Beide Klassen spielen das Quiz und können dabei direkt miteinander kommunizieren.

The screenshot shows a web browser window displaying a BigBlueButton (BBB) session titled "BBB with LearningApps II". The interface is divided into several sections:

- Users:** A list of participants including "kalkbrenner" and "may (you)".
- Presentation:** A slide titled "Step 1 of 1" with two columns of text: "It is raining in Germany today" and "The sun is shining in Hungary today".
- Chat:** A chat window showing messages from "kalkbrenner" and "may".
- Game Area:** A yellow background with a 3x3 grid of buttons for a quiz. The columns are labeled "World Cup", "Champions league", and "German national football". The rows are labeled "100", "200", and "300".
- Footer:** Includes "© 2015 BigBlueButton Inc.", "English", "Default Layout", and "Spiel zwischen Kalkbrenner und May beginnt."

Abbildung 2:  
Beispiel mit dem  
Videokonferenzsystem  
BigBlueButton



## Ein Beispiel, gefällig?

- Schülerinnen und Schüler können über die Fragen diskutieren, indem sie das Videokonferenzsystem BigBlueButton benutzen.
- Die andere Mannschaft kann Tipps zur Lösung der Fragen geben oder die Gruppen können sich beim Spielen austauschen.
- Die INTACT Plattform kann einfach im bilingualen Unterricht eingesetzt werden.
- Die Schülerinnen und Schüler können in informellen Szenarien miteinander chatten und ihre Sprachfähigkeiten in echten Situationen weiterentwickeln.



## Wer kann die Plattform nutzen?



Die Zielgruppe für die Plattform sind Lehrkräfte an Schulen und Hochschulen, Lehrer(fort)bildnerinnen und -bildner, Schülerinnen und Schüler in Kindergärten, Grund- und Sekundarschulen. Lehramtsstudierende profitieren in ihren Schulpraktika besonders von der Nutzung der Plattform.

Verwenden Sie INTACT Materialien **auf Tablet-Computern und anderen mobilen Geräten**, um Schülerinnen und Schüler beim selbstbestimmten interaktiven Lernen zu unterstützen.

Zeigen Sie INTACT Materialien auf einer **interaktiven Whiteboards** in der lehrergeführten Kommunikation und Klassendiskussionen.

Verwenden Sie das **Videokonferenzsystem BigBlueButton** auf der INTACT Plattform für die Zusammenarbeit zwischen Schulen und über Kulturgrenzen hinweg, um den Schülerinnen und Schülern die Entwicklung, Präsentation und Diskussion ihrer Arbeiten mit anderen zu ermöglichen.

Aktivieren Sie Fremdsprachenkenntnisse mit den bilingualen INTACT Materialien während die Schülerinnen und Schüler gleichzeitig neue Fachinhalte lernen.

## Versuchen Sie es einfach!





Dieses Projekt wurde mit Unterstützung der Europäischen Kommission finanziert. Die Verantwortung für den Inhalt dieser Veröffentlichung (Mitteilung) trägt allein der Verfasser; die Kommission haftet nicht für die weitere Verwendung der darin enthaltenen Angaben.